UNIVERSITÄT ZU LÜBECK
INSTITUT FÜR
THEORETISCHE INFORMATIK

Experimentelle Analyse von Algorithmen zum Erweitern kausaler Graphen

Experimental Analysis of Algorithms for Extending Causal Graphs

Kolloquium von Malte Luttermann

16. September 2021

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

- ▶ Kausale Zusammenhänge sind in vielen Forschungsbereichen relevant

- ▶ Kausale Zusammenhänge sind in vielen Forschungsbereichen relevant
- ▶ Experimente eignen sich zwar gut, sind aber nicht immer umsetzbar

- ▶ Kausale Zusammenhänge sind in vielen Forschungsbereichen relevant
- ▶ Experimente eignen sich zwar gut, sind aber nicht immer umsetzbar
- ▶ Daher: Kausale Zusammenhänge anhand von beobachteten Daten lernen

- ▶ Kausale Zusammenhänge sind in vielen Forschungsbereichen relevant
- ▶ Experimente eignen sich zwar gut, sind aber nicht immer umsetzbar
- ▶ Daher: Kausale Zusammenhänge anhand von beobachteten Daten lernen
 - ▶ Kausaler Graph zur Modellierung

- ▶ Kausale Zusammenhänge sind in vielen Forschungsbereichen relevant
- ▶ Experimente eignen sich zwar gut, sind aber nicht immer umsetzbar
- ▶ Daher: Kausale Zusammenhänge anhand von beobachteten Daten lernen
 - ▶ Kausaler Graph zur Modellierung
 - ▶ Problem: Beobachtete Daten liefern unvollständige Informationen

Das Erweiterungsproblem

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Das Erweiterungsproblem

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Das Erweiterungsproblem

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Das Erweiterungsproblem

Eingabe: Ein partiell gerichteter Graph G .

Ausgabe: Eine konsistente DAG-Erweiterung von G falls G erweiterbar ist, ansonsten eine negative Antwort.

Der Algorithmus von Dor und Tarsi¹

(Algorithmus DT)

1. Erstelle eine Kopie G' des Eingabegraphen G

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen
des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

¹D. Dor und M. Tarsi. »A simple algorithm to construct a consistent extension of a partially oriented graph«. In: *Technical Report R-185, Cognitive Systems Laboratory, UCLA* (1992).

Der Algorithmus von Dor und Tarsi¹

(Algorithmus DT)

1. Erstelle eine Kopie G' des Eingabegraphen G
2. Wiederhole, solange noch Knoten in G vorhanden sind:

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen
des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

¹Dor und Tarsi, »A simple algorithm to construct a consistent extension of a partially oriented graph«.

Der Algorithmus von Dor und Tarsi¹

(Algorithmus DT)

1. Erstelle eine Kopie G' des Eingabegraphen G
2. Wiederhole, solange noch Knoten in G vorhanden sind:
 - 2.1 Wähle einen Knoten s aus, der folgende Eigenschaften erfüllt:
 - ▶ s besitzt keine ausgehenden Kanten
 - ▶ Jeder ungerichtete Nachbar von s ist zu allen anderen Nachbarn von s benachbart

¹Dor und Tarsi, »A simple algorithm to construct a consistent extension of a partially oriented graph«.

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Der Algorithmus von Dor und Tarsi¹

(Algorithmus DT)

1. Erstelle eine Kopie G' des Eingabegraphen G
2. Wiederhole, solange noch Knoten in G vorhanden sind:
 - 2.1 Wähle einen Knoten s aus, der folgende Eigenschaften erfüllt:
 - ▶ s besitzt keine ausgehenden Kanten
 - ▶ Jeder ungerichtete Nachbar von s ist zu allen anderen Nachbarn von s benachbart
 - 2.2 Falls kein Knoten s gefunden wurde, gib eine negative Antwort zurück

¹Dor und Tarsi, »A simple algorithm to construct a consistent extension of a partially oriented graph«.

Der Algorithmus von Dor und Tarsi¹

(Algorithmus DT)

1. Erstelle eine Kopie G' des Eingabegraphen G
2. Wiederhole, solange noch Knoten in G vorhanden sind:
 - 2.1 Wähle einen Knoten s aus, der folgende Eigenschaften erfüllt:
 - ▶ s besitzt keine ausgehenden Kanten
 - ▶ Jeder ungerichtete Nachbar von s ist zu allen anderen Nachbarn von s benachbart
 - 2.2 Falls kein Knoten s gefunden wurde, gib eine negative Antwort zurück
 - 2.3 Richte alle ungerichteten Kanten, die zu s benachbart sind, auf s in G'

¹Dor und Tarsi, »A simple algorithm to construct a consistent extension of a partially oriented graph«.

Der Algorithmus von Dor und Tarsi¹

(Algorithmus DT)

1. Erstelle eine Kopie G' des Eingabegraphen G
2. Wiederhole, solange noch Knoten in G vorhanden sind:
 - 2.1 Wähle einen Knoten s aus, der folgende Eigenschaften erfüllt:
 - ▶ s besitzt keine ausgehenden Kanten
 - ▶ Jeder ungerichtete Nachbar von s ist zu allen anderen Nachbarn von s benachbart
 - 2.2 Falls kein Knoten s gefunden wurde, gib eine negative Antwort zurück
 - 2.3 Richte alle ungerichteten Kanten, die zu s benachbart sind, auf s in G'
 - 2.4 Entferne s und alle benachbarten Kanten aus G

¹Dor und Tarsi, »A simple algorithm to construct a consistent extension of a partially oriented graph«.

Der Algorithmus von Dor und Tarsi¹

(Algorithmus DT)

1. Erstelle eine Kopie G' des Eingabegraphen G
2. Wiederhole, solange noch Knoten in G vorhanden sind:
 - 2.1 Wähle einen Knoten s aus, der folgende Eigenschaften erfüllt:
 - ▶ s besitzt keine ausgehenden Kanten
 - ▶ Jeder ungerichtete Nachbar von s ist zu allen anderen Nachbarn von s benachbart
 - 2.2 Falls kein Knoten s gefunden wurde, gib eine negative Antwort zurück
 - 2.3 Richte alle ungerichteten Kanten, die zu s benachbart sind, auf s in G'
 - 2.4 Entferne s und alle benachbarten Kanten aus G
3. Gib G' zurück

¹Dor und Tarsi, »A simple algorithm to construct a consistent extension of a partially oriented graph«.

Der Algorithmus von Wienöbst, Bannach, und Liśkiewicz²

(Algorithmus WBL bzw. WBL+DO)

- ▶ Ziel: Wiederholtes Iterieren über die Nachbarschaften vermeiden

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen
des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

²Marcel Wienöbst, Max Bannach und Maciej Liśkiewicz. »Extendability of Causal Graphical Models: Algorithms and Computational Complexity«. In: *Conference on Uncertainty in Artificial Intelligence (UAI)* (2021).

Der Algorithmus von Wienöbst, Bannach, und Liśkiewicz²

(Algorithmus WBL bzw. WBL+DO)

- ▶ Ziel: Wiederholtes Iterieren über die Nachbarschaften vermeiden
- ▶ Dazu: Neue Datenstruktur
 - ▶ Bei Initialisierung Informationen über Nachbarschaften abspeichern
 - ▶ Bei Entfernen eines Knotens diese Informationen aktualisieren

²Wienöbst, Bannach und Liśkiewicz, »Extendability of Causal Graphical Models: Algorithms and Computational Complexity«.

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Der Algorithmus von Wienöbst, Bannach, und Liśkiewicz²

(Algorithmus WBL bzw. WBL+DO)

- ▶ Ziel: Wiederholtes Iterieren über die Nachbarschaften vermeiden
- ▶ Dazu: Neue Datenstruktur
 - ▶ Bei Initialisierung Informationen über Nachbarschaften abspeichern
 - ▶ Bei Entfernen eines Knotens diese Informationen aktualisieren
- ▶ Initialisierung kann optimiert werden (Algorithmus WBL+DO)
 - ▶ Günstigere Reihenfolge der Kanteneinfügungen in die Datenstruktur

²Wienöbst, Bannach und Liśkiewicz, »Extendability of Causal Graphical Models: Algorithms and Computational Complexity«.

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen
des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Eine Heuristik für den Algorithmus von Dor und Tarsi

(Algorithmus DT+H)

- ▶ Idee: Knoten mit einem kleineren Grad verursachen weniger Kosten

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen
des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Eine Heuristik für den Algorithmus von Dor und Tarsi

(Algorithmus DT+H)

- ▶ Idee: Knoten mit einem kleineren Grad verursachen weniger Kosten

1. Erstelle eine Kopie G' des Eingabegraphen G
2. Wiederhole, solange noch Knoten in G vorhanden sind:
 - 2.1 Wähle einen Knoten s aus, der folgende Eigenschaften erfüllt:
 - ▶ s besitzt keine ausgehenden Kanten
 - ▶ Jeder ungerichtete Nachbar von s ist zu allen anderen Nachbarn von s benachbart
 - 2.2 Falls kein Knoten s gefunden wurde, gib eine negative Antwort zurück
 - 2.3 Richte alle ungerichteten Kanten, die zu s benachbart sind, auf s in G'
 - 2.4 Entferne s und alle benachbarten Kanten aus G
3. Gib G' zurück

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Das Erweiterungsproblem

Algorithmen zum Lösen des Erweiterungsproblems

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Datensatzgenerierung für die Evaluation

- ▶ Zwei Arten von Graphinstanzen im Datensatz:
 1. Zufällig generierte Graphen
 2. Händisch ausgewählte »Worst-Case« Graphinstanzen

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Datensatzgenerierung

Ergebnisse

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Datensatzgenerierung für die Evaluation

- ▶ Zwei Arten von Graphinstanzen im Datensatz:
 1. Zufällig generierte Graphen
 2. Händisch ausgewählte »Worst-Case« Graphinstanzen
- ▶ Datensatz enthält insgesamt 1 127 Graphinstanzen:
 - ▶ 139 gerichtete Graphen
 - ▶ 193 ungerichtete Graphen
 - ▶ 795 partiell gerichtete Graphen

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Datensatzgenerierung

Ergebnisse

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Ergebnisse

Partiell gerichtete Graphen mit ca. 50% gerichteten Kanten

Algorithmus

- DT
- DT+H
- WBL
- WBL+DO

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Evaluation

Datensatzgenerierung

Ergebnisse

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Ergebnisse

Auswirkung der Reihenfolge von Kanteneinfügungen

Enumeration von Erweiterungen

Enumeration von Erweiterungen

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Das Enumerationsproblem

Algorithmen zum Lösen des Enumerationsproblems

Zusammenfassung

Das Enumerationsproblem

Eingabe: Ein partiell gerichteter Graph G .

Ausgabe: Alle konsistenten DAG-Erweiterungen von G .

Enumeration für CPDAGs

- ▶ Idee: Rekursives Berechnen sogenannter s -Orientierungen
- ▶ Beispiel:

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Das Enumerationsproblem

Algorithmen zum Lösen des Enumerationsproblems

Zusammenfassung

Enumeration für CPDAGs

- ▶ Idee: Rekursives Berechnen sogenannter s -Orientierungen
- ▶ Beispiel:

Enumeration für CPDAGs

- ▶ Idee: Rekursives Berechnen sogenannter s -Orientierungen
- ▶ Beispiel:

Enumeration für CPDAGs

- ▶ Idee: Rekursives Berechnen sogenannter s -Orientierungen
- ▶ Beispiel:

Enumeration für CPDAGs

- ▶ Idee: Rekursives Berechnen sogenannter s -Orientierungen
- ▶ Beispiel:

Enumeration für CPDAGs

- ▶ Idee: Rekursives Berechnen sogenannter s -Orientierungen
- ▶ Beispiel:

- ▶ Verzögerung zwischen zwei Ausgaben ist durch $O(nm)$ begrenzt

Zusammenfassung

- ▶ DT ist nicht zuverlässig, da Performance sehr stark schwanken kann

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Zusammenfassung

- ▶ DT ist nicht zuverlässig, da Performance sehr stark schwanken kann
- ▶ WBL+DO ist stabil, d.h. Performance ist unabhängig von Reihenfolgen

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Zusammenfassung

- ▶ DT ist nicht zuverlässig, da Performance sehr stark schwanken kann
- ▶ WBL+DO ist stabil, d.h. Performance ist unabhängig von Reihenfolgen
- ▶ Heuristik (DT+H) liefert sehr gute Performance in der Praxis

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

- ▶ DT ist nicht zuverlässig, da Performance sehr stark schwanken kann
- ▶ WBL+DO ist stabil, d.h. Performance ist unabhängig von Reihenfolgen
- ▶ Heuristik (DT+H) liefert sehr gute Performance in der Praxis
- ▶ Enumeration mit Verzögerung in $O(nm)$ für CPDAGs

Anhang

Der Algorithmus DT

Input: A partially directed graph $G = (V, E, A)$

Output: A consistent DAG extension of G if G admits an extension, else a negative answer

result $\leftarrow$ *copy of G*

temp $\leftarrow$ *copy of G*

while there are vertices left in temp do

s $\leftarrow$ *any vertex in temp that satisfies the following properties:*

- 1. s has no arc directed outward from s*
- 2. all undirected neighbors of s are adjacent to all other neighbors of s*

if no vertex s satisfying the properties was found then

return a negative answer

end

orient all undirected edges incident to s towards s in result

remove s and all incident edges from temp

end

return result

Der Algorithmus WBL

Input: A partially directed graph $G = (V, E, A)$

Output: A consistent DAG extension of G if G admits an extension, else a negative answer

result $\leftarrow$ *copy of G*

temp $\leftarrow$ *empty initialization of the data structure*

foreach edge e in G do

insert e into $temp$ and update the data structure accordingly

end

L $\leftarrow$ *list of potential sinks in $temp$*

while L is not empty do

s $\leftarrow$ *pop any element from L*

orient all undirected edges incident to s towards s in $result$

remove s and all incident edges from $temp$ and update the data structure accordingly

add all previous neighbors of s to L that became a potential sink in $temp$

end

if there are edges left in $temp$ then

return a negative answer

end

return result

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Der Algorithmus WBL+DO (auszugsweise)

Input: A partially directed graph $G = (V, E, A)$

Output: A consistent DAG extension of G if G admits such an extension, else a negative answer

result $\leftarrow$ copy of G

temp $\leftarrow$ empty initialization of the data structure

vertex_order $\leftarrow$ degeneracy ordering of G

foreach vertex v *in* *vertex_order* *do*

foreach neighbor u of v *in* G *do*

if u precedes v *in* *vertex_order* *then*

insert the edge between u and v into *temp* and update the data structure accordingly

end

end

end

$L \leftarrow$ list of potential sinks in *temp*

...

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Der Algorithmus DT+P

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Input: A partially directed graph $G = (V, E, A)$

Output: A consistent DAG extension of G if G admits an extension, else a negative answer

result $\leftarrow$ copy of G

temp $\leftarrow$ copy of G

$L \leftarrow$ list of potential sinks in G

while there are vertices left in temp do

if L is empty then

return a negative answer

end

s $\leftarrow$ pop any element from L

orient all undirected edges incident to s towards s in result

remove s and all incident edges from temp

add all previous neighbors of s in temp that became a potential sink to L

end

return result

Der Algorithmus DT+H

Input: A partially directed graph $G = (V, E, A)$

Output: A consistent DAG extension of G if G admits an extension, else a negative answer

result $\leftarrow$ copy of G

temp $\leftarrow$ copy of G

$L \leftarrow$ list of hash sets with $L[i] = \{v \in V \mid \Delta(v) = i\}$

while there are vertices left in *temp* *do*

foreach set S in L *do*

$s \leftarrow$ any vertex from S that satisfies the following properties:

 1. s has no arc directed outward from s

 2. all undirected neighbors of s are adjacent to all other neighbors of s

if a vertex s satisfying the properties was found *then*

break

end

end

if no vertex s satisfying the properties was found *then*

return a negative answer

end

orient all undirected edges incident to s towards s in *result*

remove s and all incident edges from *temp*

update the position in L for all previous neighbors of s in *temp*

end

return result

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Regeln von Meek

R1

$\Rightarrow$

R2

$\Rightarrow$

R3

$\Rightarrow$

R4

$\Rightarrow$

Beziehungen zwischen MPDAGs, DAGs und CPDAGs

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Das Erdős–Rényi Modell

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Input: An integer $n \geq 0$ and an integer m with $0 \leq m \leq \frac{n \cdot (n-1)}{2}$
Output: A randomly generated graph with n vertices and m edges

$G \leftarrow$ empty graph with n vertices
while G contains less than m edges *do*
 $u \leftarrow$ uniformly chosen random vertex in G
 $v \leftarrow$ uniformly chosen random vertex in G
 if u is different from v *and* the edge $\{u, v\}$ is not already in G *then*
 insert the edge $\{u, v\}$ into G
 end
end
return G

Das Watts–Strogatz Modell

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Input: An integer $n \geq 0$, an integer k with $0 \leq k < n$, and a real number $0 \leq \beta \leq 1$

Output: A randomly generated graph with n vertices and $n \cdot \lfloor k/2 \rfloor$ edges

if k is odd *then*

$k \leftarrow k-1$

end

$G \leftarrow$ regular ring lattice with n vertices where each vertex has $k/2$ neighbors on each side

foreach vertex u in G *do*

foreach neighbor v of u in G *do*

 rewire the edge $\{u, v\}$ with probability β :

1. delete the edge $\{u, v\}$ from G
2. insert the edge $\{u, w\}$ for some uniformly random chosen vertex w that is not already connected to u into G

end

end

return G

Beispiel für ein »Ring Lattice«

(1)

(2)

(3)

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Das Barabási–Albert Modell

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Input: An integer $n \geq 0$ and an integer k with $1 \leq k < n$

Output: A randomly generated graph with n vertices and $(n - k) \cdot k$ edges

$G \leftarrow$ empty graph with k vertices

insert a new vertex s into G and connect s to every existing vertex in G via an edge

for $u \leftarrow k+2$ to n do

select k existing vertices from G ; each vertex v is chosen with probability $\Pi(v) = \frac{\Delta(v)}{\sum_{w \in V} \Delta(w)}$

insert the new vertex u into G

insert edges between u and each of the chosen vertices into G

end

return G

Anwendung von Meek's Regeln auf nicht erweiterbare Graphen

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

PDAG $\rightarrow$ DAG $\rightarrow$ CPDAG

PDAG $\Rightarrow$ DAG

DAG $\Rightarrow$ CPDAG

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Enumeration für PDAGs

Input: A partially directed graph $G = (V, E, A)$

Output: $CE(G)$

$\mu \leftarrow$ number of v -structures in G

call *enumerate*(G)

procedure enumerate(G)

 if G contains only directed edges then

 if G is acyclic and number of v -structures in $G = \mu$ then

 output G

 end

 exit

end

$G' \leftarrow$ graph obtained by applying Meek's rules exhaustively on G

if G' is acyclic and number of v -structures in $G' = \mu$ then

$\{u, v\} \leftarrow$ any undirected edge in G'

$G'' \leftarrow$ graph obtained by orienting $\{u, v\}$ as $u \rightarrow v$

$G''' \leftarrow$ graph obtained by orienting $\{u, v\}$ as $v \rightarrow u$

 call *enumerate*(G'')

 call *enumerate*(G''')

end

end

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

Enumeration für CPDAGs

Input: A CPDAG $G = (V, E, A)$

Output: $CE(G)$

call $enumerate(G)$

procedure $enumerate(G)$

if G contains only directed edges *then*

output G

exit

end

foreach vertex s in G *do*

if s is incident to at least one undirected edge in G *then*

$G' \leftarrow$ graph obtained by computing the s -orientation in G

call $enumerate(G')$

end

end

end

Ergebnisse für gerichtete Graphen

Erweitern kausaler Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für Graphen

Evaluation

Enumeration von Erweiterungen

Zusammenfassung

Algorithmus — DT — DT+H — Linear — WBL — WBL+DO

Ergebnisse für ungerichtete Graphen

Algorithmus — DT — DT+H — Linear — WBL — WBL+DO

Ergebnisse für partiell gerichtete Graphen

Algorithmus — DT — DT+H — WBL — WBL+DO

Auswirkung der Reihenfolge von Kanteneinfügungen

Algorithmus + WBL ■ WBL+DO

Auswirkung verschiedener Anteile an gerichteten Kanten

Algorithmus ● DT ▲ DT+H + WBL ■ WBL+DO

Enumeration für beliebige partiell gerichtete Graphen

Erweitern kausaler
Graphen

Malte Luttermann

Motivation

Erweiterungen für
Graphen

Evaluation

Enumeration von
Erweiterungen

Zusammenfassung

- ▶ Idee: Richte eine ungerichtete Kante in beide Richtungen, wende jeweils die Regeln von Meek an und wiederhole rekursiv für beide Richtungen.³

³Christopher Meek. »Causal Inference and Causal Explanation with Background Knowledge«. In: *Proceedings of the Eleventh Conference on Uncertainty in Artificial Intelligence. UAI'95*. Montréal, Qué, Canada: Morgan Kaufmann Publishers Inc., 1995, S. 403–410.

Enumeration für beliebige partiell gerichtete Graphen

- ▶ Idee: Richte eine ungerichtete Kante in beide Richtungen, wende jeweils die Regeln von Meek an und wiederhole rekursiv für beide Richtungen.
- ▶ Beispiel:

Enumeration für beliebige partiell gerichtete Graphen

- ▶ Idee: Richte eine ungerichtete Kante in beide Richtungen, wende jeweils die Regeln von Meek an und wiederhole rekursiv für beide Richtungen.
- ▶ Beispiel:

Enumeration für beliebige partiell gerichtete Graphen

- ▶ Idee: Richte eine ungerichtete Kante in beide Richtungen, wende jeweils die Regeln von Meek an und wiederhole rekursiv für beide Richtungen.
- ▶ Beispiel:

Enumeration für beliebige partiell gerichtete Graphen

- ▶ Idee: Richte eine ungerichtete Kante in beide Richtungen, wende jeweils die Regeln von Meek an und wiederhole rekursiv für beide Richtungen.
- ▶ Beispiel:

Enumeration für beliebige partiell gerichtete Graphen

- ▶ Idee: Richte eine ungerichtete Kante in beide Richtungen, wende jeweils die Regeln von Meek an und wiederhole rekursiv für beide Richtungen.
- ▶ Beispiel: